

# MASSIMILIANO CROTTA



## CURRICULUM VITAE

### INFORMAZIONI PERSONALI

Nome  
Indirizzo  
Cellulare  
Telefono  
Fax  
E-mail

Nazionalità  
Luogo e data di nascita

### ESPERIENZE LAVORATIVE

- Periodo (da – a)
- Nome e indirizzo datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

#### **CROTTA, Massimiliano**

Da maggio 2019, in corso attualmente

**CROTTA MASSIMILIANO**, via Fantoni, 57 Alzano Lombardo BG

Ditta individuale, Vendita Libri e giochi – Intrattenimento ludico-laboratoriale  
Titolare con Partiva Iva

Gestione della Libreria Homo Ludens di Alzano Lombardo da novembre 2019, laboratori ludico-didattici in scuole, biblioteche, centri giovanili e aggregativi:

- Ante 2020 – Primaria di Comun Nuovo

Vari laboratori ludici per accoglienza, festa fine anno scolastico, ma anche un progetto di creazione di un gioco assieme ad una classe specifica, legato agli stereotipi di genere per un concorso indetto dal Ministero, a titolo gratuito.

- Ottobre/novembre 2020 e 2021 – tutte le classi terze della Secondaria di Primo grado di Cologno al Serio

Breve introduzione storica, sociologica e tassonomica al Gioco da tavolo seguita da una sessione di gioco incentrata sulla socialità, collaborazione e abilità logiche (con tutti gli accorgimenti necessari anti-Covid) (4 ore + 6 ore)

- Settembre 2021 – Primaria Alzano Lombardo

Cinque giorni di intervento (uno per classe, due ore a sezione) nella prima settimana di scuola con laboratori ludici di inserimento/reinserimento per le classi prima e seconda, giochi unici per tutta la classe legati all'ecologia ed al risparmio energetico, di difficoltà crescente, per le classi terza, quarta e quinta, sovvenzionati dal Comitato

genitori

- Ottobre/novembre 2021 – Primaria di Camerata Cornello (scuola pluriclasse)

Laboratorio ludico diviso in due interventi (uno per la prima e seconda assieme e l'altro per terza, quarta e quinta unite) in cui abbiamo utilizzato giochi da tavolo legati alla logica, pianificazione delle azioni e abilità visuo-spaziali (6 ore)

- Dicembre 2021 – classi seconde della Primaria di Nese

Laboratorio ludico durante la mattinata con vari giochi giocati in contemporanea da gruppi ristretti di bambini, finalizzato al divertimento e al godimento dei regali (giochi da tavolo) portati alla scuola da Santa Lucia (coadiuvato dalle insegnanti e da alcune mamme), a titolo gratuito

- Settembre 2021/marzo 2022 – Scuola Primaria paritaria San Giuseppe di Alzano Lombardo

Laboratorio continuativo, prima per la classe quarta e poi per la classe seconda, da un'ora tutti i venerdì del periodo, incentrato su giochi collaborativi in primis, poi logici, lessicali, visivi e mnemonici. (20 ore)

- Ottobre 2023 – in occasione di #ioleggoperché, laboratorio di lettura e gioco coordinato presso la Scuola dell'infanzia di Ranica
- Novembre 2022 – Scuola Secondaria di primo grado Paolo VI di Alzano Lombardo

Serata ludica dedicata a tutte le tre classi per festa della scuola antecedente l'Open Day, in cui hanno giocato come gruppi unici, ognuno nella propria classe, con giochi relazionali e/o logici (coadiuvato da tre aiutanti)

- Novembre 2022 – tutte le classi terze della Secondaria di Primo grado di Cologno al Serio

Breve introduzione storica, sociologica e tassonomica al Gioco da tavolo seguita da una sessione di gioco incentrata sulla socialità, collaborazione e abilità logiche (16 ore)

- Novembre 2022/marzo 2023 – Laboratori ludici per conto della Biblioteca di Dalmine, in loco o presso le scuole per le classi seconde e quinte Primaria (24 ore)
- Novembre/dicembre 2022 – Scuole Secondarie di Alzano L. e Nese

Laboratori di Lettura Democratica con i ragazzi delle seconde classi tramite l'utilizzo di libri-game ed Escape Book (8 ore)

- Dicembre 2022 - Seminario vescovile minore di Bergamo

Serata ludica dedicata allo svago e alle relazioni con tutti i ragazzi delle medie e superiori facenti parte della comunità del Seminario (coadiuvato da tre aiutanti)

- Gennaio/febbraio 2023 – Scuola Primaria di Azzano San Paolo

Laboratorio ludico sulle classi terze con obiettivi multidisciplinari (focus su collaborazione rispetto delle regole) e partecipazione attiva di ragazzi affetti da disabilità (20 ore)

- Febbraio/marzo 2023 – Scuola Primaria di Nembro Capoluogo

Laboratorio ludico su tutte le classi con obiettivi multidisciplinari (focus su logica e relazione) e approfondimento delle dinamiche di classe (54 ore)

- Marzo 2023 – I.T.I.S. Paleocapa Bergamo e I.T.I.S. Einaudi Dalmine

Laboratorio sulla sostenibilità in collaborazione con Fondazione Dalmine

- Marzo 2023 – Scuola Primaria “Noris” Alzano Lombardo  
Laboratori ludici per tutte le classi (5 ore) nell’ambito della Settimana della Matematica con giochi logico-matematici, a titolo gratuito

- Aprile 2023 – Istituto Comprensivo “R. L. Montalcini” di Alzano Lombardo

Corso per le insegnanti della Primaria e Secondaria “Come utilizzare i giochi da tavolo a scuola” (3 ore)

- Aprile/maggio 2023 – Scuole dell’Infanzia Paritarie “Carsana” e “Pesenti” di Alzano Lombardo

Laboratori ludici con i bimbi dell’ultimo anno dell’Infanzia con giochi adatti ad imparare il rispetto del turno, delle regole e la collaborazione (20+20 ore)

- Maggio 2023 – Scuola dell’Infanzia paritaria “Crespi Zilioli” di Nembro

Laboratori ludici con i bimbi dell’ultimo anno dell’Infanzia con giochi adatti ad imparare il rispetto del turno, delle regole e la collaborazione (5 ore)

- Maggio 2023 – Scuola Primaria paritaria “San Giuseppe” di Alzano Lombardo

Laboratorio ludico-didattico con la classe prima per consolidamento gruppo e sviluppo logico-matematico (3 ore)

- Estate 2023 – Laboratori ludici durante i centri estivi della Parrocchia di Azzano San Paolo e Nembro, nella scuola dell’infanzia di Grassobbio

- Luglio/agosto 2023 – Percorso ludico a ragazzi adolescenti con diverse disabilità presso il Patronato San Vincenzo di Clusone (progetto da 30 ore finanziato con fondi PNRR)

Laboratori ludici, a difficoltà crescente atti a valutare e sviluppare diverse abilità dei ragazzi: abilità manuali e coordinazione occhio-mano, competenze logico-matematiche e visuo-spaziali.

- Ottobre/novembre 2023 – nuovo incarico per laboratori ludici per conto della Biblioteca di Dalmine, in loco o presso le scuole per le classi seconde e quinte (13,5 ore)

- Ottobre 2023 – in occasione di #ioleggoperché, laboratorio di lettura e gioco coordinato presso la Scuola dell’infanzia di Cenate Sopra

- Novembre 2023 – Laboratorio ludico su tutte le classi della Primaria del plesso di Berbenno (8 ore)

- Gennaio 2024 – Laboratorio ludico presso Fondazione Dalmine con ragazzi provenienti da vari indirizzi (Secondaria II grado) dell’IC di Presezzo

- Gennaio/aprile 2024 – Laboratori di Sostenibilità tramite Game Based Learning in collaborazione con Fondazione Dalmine, negli IC di Filago, Boltiere, Presezzo, Dalmine, Osio Sotto.

• Periodo (da – a)	Dal luglio 2017 ad aprile 2019
• Nome e indirizzo datore di lavoro	<b>GLOBE RESTAURANT CENTER srl</b> , viale Italia Busnago MB
• Tipo di azienda o settore	Ristorazione
• Tipo di impiego	Contratto a tempo indeterminato
• Principali mansioni e responsabilità	Direzione del ristorante, gestione magazzino, personale e formazione

• Periodo (da – a)	Dal novembre 1993 a luglio 2017
• Nome e indirizzo datore di lavoro	<b>IL RISTORANTE DEL CENTRO srl</b> , via E. Fermi,1 Curno

- Tipo di azienda o settore
  - Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

#### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
    - Qualifica conseguita
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
    - Qualifica conseguita
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

#### CAPACITÀ E COMPETENZE

##### PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

MADRELINGUA

ALTRE LINGUE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale
- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale
- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

Ristorazione

Contratto a tempo indeterminato

Operaio, poi promosso ad assistente manager e poi direttore. Direzione del ristorante, gestione magazzino, personale e formazione

29/01/2022

Percorso formativo per Operatore Ludico rilasciato da CSI di Bergamo

Storia del gioco, tipologia dei giochi da tavolo, utilizzo del gioco in ambito educativo e ricreativo

#### Operatore Ludico

1990 - 1993

LICEO SCIENTIFICO "F. Lussana", Bergamo

ITALIANO

INGLESE

Buono

Elementare

Elementare

TEDESCO

Elementare

Elementare

Elementare

LINGUA 3

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in un ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra.

Capacità di comunicare e relazionarsi con persone di età e nazionalità diverse grazie ai vent'anni di esperienza nel lavoro di squadra.

Capacità di trattare con bambini e ragazzi, grazie ai quattro anni di laboratori ludici soprattutto presso scuole

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### ORGANIZZATIVE

Ad esempio: coordinamento e/o amministrazione di persone, progetti, bilanci. Sul posto di lavoro, in attività di volontariato, a casa, ecc.

Capacità di gestione ed organizzazione spazi e persone grazie ai vent'anni di esperienza come direttore d'azienda

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### TECNICHE

Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.

Buon utilizzo del pacchetto Office

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno, ecc.

## ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

Competenze non precedentemente indicate.

Capacità di scelta sugli strumenti ludici più adatti per il target a cui vengono proposti grazie ai quattro anni di lavoro in libreria e durante i laboratori ludico-didattici per scuole e Centri Giovanili, oltreché al corso per Operatore Ludico

## PATENTI

Patente B

## ULTERIORI INFORMAZIONI

## ALLEGATI

[ALLEGATO 1 - CURRICULUM LUDICO](#)  
[ALLEGATO 2 – ATTESTATO OPERATORE LUDICO](#)

Aggiornato a: gennaio 2024

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio Curriculum Vitae in base all'Art. 13 del D.lgs 196/2003